

| | |
|-------------------------|-------------------------------------|
| Nastavni predmet | SKRPTINI JEZICI I WEB PROGRAMIRANJE |
| Naslov cjeline | HTML |
| Naslov jedinice | Vježba 7: liste i tablice |

Matej Vonić, Petar Pavić 3.c

PRIPREMA:

1. Što omogućuju liste? Koje dvije osnovne vrste lista razlikujemo?

HTML liste omogućuju web programerima grupiranje skupa povezanih stavki u popise. Osnovne dvije vrste lista razlikujemo na sređene i nesređene.

2. Što omogućuju tablice?

HTML tablice omogućuju web programerima da mogu rasporediti podatke u retke i stupce.

IZVOĐENJE VJEŽBE:

1. Liste

A. Istražite koje vrijednosti može imati atribut list-style-type kod neuređenih lista osim navedenog "none". Primijenite te vrijednosti i uočite kako izgledaju te oznake na stranici u pregledniku.

Možemo imati: disc (default marker, ispred svake natuknice je ispunjen), circle (kružni marker, kružić bez ispune), square (kvadratičasti marker, crni kvadratići), none (neće imati marker).

B. Napravite stranicu na kojoj će biti tekst recepta za vama ukusno jelo. Tekst mora sadržavati naslov, sliku, neuređenu listu namirnica sa količinama, uređenu listu postupaka izrade jela, te najmanje tri poveznice na druge recepte za to isto jelo.

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <title>Ledeni vjetar - recept</title>
4  <head>
5  <style>
6
7      .center{
8          text-align: center;
9          font-family: Times;
10         font-size: 20px;
11     }
12     .body{
13         text-align: justify;
14         font-family: Times;
15         font-size: 20px;
16         width:80%;
17     }
18     .blank{
19         width:10%;
20     }
21     .column {
22     float: left;
23     }
24     .center2{
25         display: block;
26         margin-left: auto;
27         margin-right: auto;
28         width: 50%;
29     }
30
31 </style>
32 </head>
33
34 <body style="background-color: yellow;">
35
36
37 <br><br>
38 <div class="center">
39 <h1>ledeni vjetar</h1>
40 </div>
41 <div class="column blank">
42 <br><br><br><br><br><br><br><br><br><br><br>
43 </div>
44 <div class="column body">
45
46
47 <h2>Priprema:</h2>
48 <p>Kore</p>
49 <ul style="list-style-type:disc;">
50 <li>Istući čvrst snijeg od bjelanjaka, dodati šećer i jušnu žlicu jabučnog octa. </li>
51 <li>Sve skupa još malo dobro izmiksati. </li>
52 <li>Koru peći u tepsiji od rerne 1 h na 150 C dok kora ne poprimi nježno žućkasti boju. </li>
53 <li>Ohlađenu koru prerezati na 3 jednaka dijela. </li>
54 </ul>
55
56 <p>Kreme</p>

```

```

57 <ul style="list-style-type:disc;"
58 <li>Zumanjke izmiksati sa šećerom, dodati brašno i vanilii šećer. </li>
59 <li>Mlijeko staviti da lagano zakuhá, dodati smjesu sa žumanjcima i lagano kuhati da se zgusne.</li>
60 <li>U ohlađenu kremu dodaj margarin i dobro izmiksati. Posebno izraditi slatko vrhnje. </li>
61 </ul>
62
63 <p>Slaganje</p>
64 <ul style="list-style-type:disc;"
65 <li>Na dno staviti jednu koru (od one gore tri isječene).</li>
66 <li>premaži kremom, stavi red banana isječenih na kolotove. </li>
67 <li>sve premasati slatkim vrhnjem, ponovi postupak sa sljedeće dvije kore i voćem po izboru.</li>
68 <li>Kod kore broj tri kada stavi voće cijeli kolač premasati ostatkom slatkog vrhnja i ukrasi po želji. </li>
69 </ul>
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80 <h2>Sastojci:</h2>
81
82 <p>Bijela Kora</p>
83 <ul style="list-style-type:disc;"
84 <li>9 bjelanjaka</li>
85 <li>30 dkg šećera</li>
86 <li>1 jušna žlica jabučnog octa</li>
87 </ul>
88
89 <p>Bijela Kora</p>
90 <ul style="list-style-type:disc;"
91 <li>9 žumanjaka</li>
92 <li>4 žlice šećera</li>
93 <li>4 žlice oštrog brašna</li>
94 <li>2,5 dcl mlijeka</li>
95 <li>3 vanilii šećera</li>
96 <li>250 grama margarina</li>
97 <li>1/2 slatkog vrhnja</li>
98 <li>banane, jagode, kivi i sl. voće</li>
99 <li>limunov sok</li>
100 </ul>
101
102 
104 <div class="left">
105 <p>Izvor: <a href="https://www.coolinarika.com/recept/ledeni-vjetar-62dfbec8-63f9-11eb-8449-0242ac120016" target="Ledeni vjetar">https://www.coolinarika.com/recept/ledeni-vjetar-62dfbec8-63f9-11eb-8449-0242ac120016/</a></h3>
106 </div>
107
108
109
110

```

```

111 <br><br>
112
113 </div>
114 </body>
115 </html>

```

ledeni vjetar

Priprema:

Kore

- Iznaci čvrst smjegu od bjelanjaka, dodati šećer i jušnu žlicu jabučnog octa.
- Sve skupa još malo dobro izmiksati.
- Kору peći u tepsiji od rečne 1 h na 150 C dok kora ne poprimi nježno žućkasti boju.
- Ohlađenu kору prerezati na 3 jednaka dijela.

Krema

- Zumanjke izmiksati sa šećerom, dodati brašno i vanilii šećer.
- Mlijeko staviti da lagano zakuhá, dodati smjesu sa žumanjcima i lagano kuhati da se zgusne.
- U ohlađenu kremu dodaj margarin i dobro izmiksati. Posebno izraditi slatko vrhnje.

Slaganje

- Na dno staviti jednu kору (od one gore tri isječene).
- premaži kremom, stavi red banana isječenih na kolotove.
- sve premasati slatkim vrhnjem, ponovi postupak sa sljedeće dvije kore i voćem po izboru.
- Kod kore broj tri kada stavi voće cijeli kolač premasati ostatkom slatkog vrhnja i ukrasi po želji.

Sastojci:

Bijela Kora

- 9 bjelanjaka
- 30 dkg šećera
- 1 jušna žlica jabučnog octa

Bijela Kora

- 9 žumanjaka
- 4 žlice šećera
- 4 žlice oštrog brašna
- 2,5 dcl mlijeka
- 3 vanilii šećera
- 250 grama margarina
- 1/2 slatkog vrhnja
- banane, jagode, kivi i sl. voće
- limunov sok



Izvor: <https://www.coolinarika.com/recept/ledeni-vjetar-62dfbec8-63f9-11eb-8449-0242ac120016/>

C. Napravite stranicu na kojoj ćete kreirati ugnježdenu listu popisa slojeva OSI modela sa po pet značajnih protokola za svaki sloj. Nazivi slojeva trebaju biti uređena lista, a nazivi protokola neuređena.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <title>Programski jezici</title>
4 <head>
5 <style>
6
7     .center{
8         text-align: center;
9         font-family: Times;
10        font-size: 20px;
11    }
12    .body{
13        text-align: justify;
14        font-family: Times;
15        font-size: 20px;
16        width:80%;
17    }
18    .blank{
19        width:10%;
20    }
21    .column {
22        float: left;
23    }
24
25 </style>
26 </head>
27
28 <body style="background-color: #456299;">
29
30
31 <br><br>
32 <div class="center">
33 <h1>Python</h1>
34 </div>
35 <div class="column blank">
36 <br><br><br><br><br><br><br><br><br>
37 </div>
38 <div class="column body">
39 <h2>Slojevi</h2>
40 <ol>
41     <li>Aplikacijski sloj</li>
42     <ul>
43         <li>HTTP</li>
44         <li>FTP</li>
45         <li>IRC</li>
46         <li>SSH</li>
47         <li>DNS</li>
48     </ul>
49     <li>Prezentacijski sloj</li>
50     <ul>
51         <li>SSL</li>
52         <li>SSH</li>
53         <li>IMAP</li>
54         <li>FTP</li>
55         <li>MPEG</li>
56         <li>JPEG</li>
```

```
57     </ul>
58     <li>Sloj sesije</li>
59     <ul>
60     <li>API</li>
61     </ul>
62     <li>Transportni sloj</li>
63     <ul>
64     <li>TCP</li>
65     <li>UDP</li>
66     </ul>
67     <li>Mrežni sloj</li>
68     <ul>
69     <li>IP</li>
70     <li>ICMP</li>
71     <li>IPSec</li>
72     <li>IGMP</li>
73     </ul>
74     <li>Sloj podatkovne veze</li>
75     <ul>
76     <li>Ethernet</li>
77     <li>PPP</li>
78     <li>Switch</li>
79     <li>Bridge</li>
80     </ul>
81     <li>Fizički sloj</li>
82     <ul>
83     <li>Coax</li>
84     <li>Fiber</li>
85     <li>Wireless</li>
86     </ul>
87 </ol>
88
89 <br><br>
90
91 </div>
92 </body>
93 </html>
```

OSI model

Slojevi

1. Aplikacijski sloj
 - o HTTP
 - o FTP
 - o IRC
 - o SSH
 - o DNS
2. Prezentacijski sloj
 - o SSL
 - o SSH
 - o IMAP
 - o FTP
 - o MPEG
 - o JPEG
3. Sloj sesije
 - o API
4. Transportni sloj
 - o TCP
 - o UDP
5. Mrežni sloj
 - o IP
 - o ICMP
 - o IPSec
 - o IGMP
6. Sloj podatkovne veze
 - o Ethernet
 - o PPP
 - o Switch
 - o Bridge
7. Fizički sloj
 - o Coax
 - o Fiber
 - o Wireless

D. Napravite stranicu na kojoj ćete kreirati opisnu listu deset najpopularnijih programskih jezika. U opisu programskog jezika treba u rečenici ili dvije biti njegovo područje primjene i kategorizacija (skriptni, za označavanje i sl.). Dodatno na kraju stranice treba biti navedena poveznica na stranicu koja je poslužila kao izvor podataka.

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <title>Programski jezici</title>
4 <head>
5 <style>
6
7     .center{
8         text-align: center;
9         font-family: Times;
10        font-size: 20px;
11    }
12    .body{
13        text-align: justify;
14        font-family: Times;
15        font-size: 20px;
16        width:80%;
17    }
18    .blank{
19        width:10%;
20    }
21    .column {
22        float: left;
23    }
24
25 </style>
26 </head>
27
28
29 <body style="background-color: #739491;">
30
31 <br><br>
32 <div class="center">
33 <h1>Najpopularniji programski jezici</h1>
34 </div>
35 <div class="column blank">
36 <br><br><br><br><br><br><br><br><br><br>
37 </div>
38 <div class="column body">
39
40 <ol>
41
42 <li><dl>
43     <dt>Python</dt><br>
44     <dd> Programski jezik opće namjene.</dd>
45     <dd> Upotreba: umjetna inteligencija, znanost o podacima, financijske usluge, društvene mreže (Instagram, Pinterest)</dd>
46 <br>
47 </dl></li>
48
49 <li><dl>
50     <dt>JavaScript</dt><br>
51     <dd> Skriptni programski jezik </dd>
52     <dd> Upotreba: za izradu web stranica i mobilnih aplikacija. Node.js omogućuje korištenje aplikacija preko preglednika, bez da se prije upotrebe preuzme na računalo.</dd>
53 </dl></li><br>
54
55 <li><dl>
56     <dt>Java</dt><br>
57     <dd> Programski jezik opće namjene.</dd>
58     <dd> Upotreba: poslovni sustavi, izrada Android operacijskih sustava.</dd>
59 </dl></li><br>
60
61 <li><dl>
62     <dt>C++</dt><br>
63     <dd> Programski jezik opće namjene.</dd>
64     <dd> Upotreba: razvoj Microsoft i Windows aplikacija, koristi se za programiranje mobilnih uređaja i konzola za video igre pomoću proširenja .NET Framework naziva Mono.</dd>
65 </dl></li><br>
66
67 <li><dl>
68     <dt>C</dt><br>
69     <dd> Programski jezik opće namjene.</dd>
70     <dd> Upotreba: može se pokrenuti na bilo kojoj vrsti uređaja pa se koristi za programiranje hardvera, poput uređaja u automobilima i uređajima koji se koristi u zdravstvu.</dd>
71 </dl></li><br>
72
73 <li><dl>
74     <dt>C++</dt><br>
75     <dd> Programski jezik opće namjene.</dd>
76     <dd> Upotreba: mnoge namjene, stoji iza mnogih računalnih igara i matematičkih simulacija i još mnogo toga.</dd>
77 </dl></li><br>
78
79 <li><dl>
80     <dt>Go (Golang)</dt><br>
81     <dd> Statički upisljiv kompilirani programski jezik.</dd>
82     <dd> Upotreba: za aplikacije koje moraju procesirati puno podataka, koriste ga Google, Twitch, Netflix, Uber.</dd>
83 </dl></li><br>
84
85 <li><dl>
86     <dt>R</dt><br>
87     <dd> Programski za statističko računanje i grafiku.</dd>
88     <dd> Upotreba: koristi se u statističkim softverskim proizvodima. </dd>
89 </dl></li><br>
90
91 <li><dl>
92     <dt>Swift</dt><br>
93     <dd> Kompilirani programski jezik opće namjene.</dd>
94     <dd> Upotreba: koristi se za iOS i macOS aplikacije.</dd>
95 </dl></li><br>
96
97 <li><dl>
98     <dt>PHP</dt><br>
99     <dd> Programski jezik opće namjene.</dd>
100    <dd> Upotreba: koristi se za pokretanje web stranica orijentirane na sadržaj kao što su Facebook, WordPress i Wikipedia.</dd>
101 </dl></li><br>
102
103 </ol>
104 <h3>Izvor: <a href="https://www.northeastern.edu/graduate/blog/most-popular-programming-languages/">https://www.northeastern.edu/graduate/blog/most-popular-programming-languages/</a></h3>
105 <br><br>
106
107 </div>
108 </body>
109 </html>

```

Najpopularniji programski jezici

1. Python

Programski jezik opće namjene.

Upotreba: umjetna inteligencija, znanost o podacima, financijske usluge, društvene mreže (Instagram, Pinterest)

2. JavaScript

Skriptni programski jezik

Upotreba: za izradu web stranica i mobilnih aplikacija. Node.js omogućuje korištenje aplikacija preko preglednika, bez da se prije upotrebe preuzme na računalo.

3. Java

Programski jezik opće namjene

Upotreba: poslovni sustavi, izrada Android operacijskih sustava.

4. C#

Programski jezik opće namjene

Upotreba: razvoj Microsoft i Windows aplikacija, koristi se za programiranje mobilnih uređaja i konzola za video igre pomoću proširenja .NET Framework naziva Mono.

5. C

Programski jezik opće namjene

Upotreba: može se pokrenuti na bilo kojoj vrsti uređaja pa se koristi za programiranje hardvera, poput urađaja u automobilima i uređajima koji se koristi u zdravstvu.

6. C++

Programski jezik opće namjene

Upotreba: mnoge namjene, stoji iza mnogih računalnih igara i matematičkih simulacija i još mnogo toga.

7. GO (Golang)

Statički upisljiv kompilirani programski jezik

Upotreba: za aplikacije koje moraju procesirati puno podataka, koriste ga Google, Twitch, Netflix, Uber

8. R

Programski za statističko računanje i grafiku

Upotreba: koristi se u statističkim softverskim proizvodima.

9. Swift

Kompilirani programski jezik opće namjene

Upotreba: koristi se za iOS i macOS aplikacije.

10. PHP

Programski jezik opće namjene

Upotreba: koristi se za pokretanje web stranica orijentirane na sadržaj kao što su Facebook, WordPress i Wikipedia.

Izvor: <https://www.northeastern.edu/graduate/blog/most-popular-programming-languages/>

E. Istražite kako se pomoću atributa `type` može promijeniti način označavanja uređene liste, te kako se može promijeniti i kontrolirati raspon označavanja. Zabilježite naučeno.

Atribut `type` mijenja tip označavanja liste:

1. `type="1"` Numeracija sa brojevima (default)
2. `type="A"` Numeracija s velikim slovima
3. `type="a"` Numeracija s malim slovima
4. `type="I"` Numeracija s velikim rimskim brojevima
5. `type="i"` Numeracija s malim rimskim brojevima